

Notice d'utilisation

SEUMTEX

Deux modes dans un seul boîtier : une bombe à armer et désarmer, ou un générateur de vagues de respawn.

09/2026



En bref

Alimentation	Pile 9 V (6LR61) ou batterie 5 V
Démarrage	Contacteur à clé
Modes	Bombe, Respawn
Mémoire	Réglages conservés hors tension

Démarrage rapide

- 1 Branchez une seule alimentation : 9 V ou 5 V.
- 2 Tournez la clé : le boîtier démarre avec les derniers réglages.
- 3 Mode Bombe : maintenez ARM/DISARM pour lancer le décompte.
- 4 Maintenez à nouveau ARM/DISARM pour l'arrêter.
- 5 Pour régler un mode, maintenez son bouton en tournant la clé.

1 Présentation

Contacteur à clé Mise sous tension.

Bouton 00:00 (-) Diminue la valeur. Maintenu au démarrage : menu Bombe.

Bouton ARM/DISARM (+) Augmente la valeur, arme et désarme. Maintenu au démarrage : menu Respawn.

Le boîtier mémorise ses réglages, même hors tension. Vous ne réglez que pour changer de paramètres.

2 Mise en service

1 Vérifiez l'alimentation

Pile 9 V (6LR61) ou batterie externe 5 V, en bon état.

2 Branchez et calez

Connectez l'alimentation et calez-la dans le boîtier.

3 Testez

Avant de revisser le circuit, tournez la clé pour vérifier le démarrage.

Une seule alimentation

Ne branchez jamais la pile 9 V et la batterie 5 V en même temps.

3 Mode Bombe

Réglages

1 Entrez dans le menu

Boîtier éteint, maintenez le bouton 00:00 et tournez la clé.

2 Temps d'armement

Réglez avec - et +. Après 5 s sans appui, la valeur est enregistrée et une animation lumineuse et sonore le confirme.

3 Temps de désarmement

Réglez de la même façon, puis attendez 5 s. Une nouvelle animation confirme l'enregistrement.

En jeu

1 Armer

Maintenez ARM/DISARM jusqu'au démarrage de l'animation lumineuse et sonore : le décompte est lancé.

2 Désarmer

Maintenez ARM/DISARM jusqu'à l'arrêt du décompte.

Vous pouvez réarmer et désarmer autant de fois que vous voulez, tant qu'il reste du temps au décompte.

4 Mode Respawn

Le mode Respawn génère des vagues de retour en jeu. L'intervalle entre deux vagues est fixe, ou tiré au hasard entre un minimum et un maximum.

1 Entrez dans le menu

Boîtier éteint, maintenez ARM/DISARM et tournez la clé.

2 Temps de respawn mini

Chaque appui sur - retire 10 s, chaque appui sur + ajoute 10 s. Après 5 s sans appui, une animation confirme l'enregistrement.

3 Temps de respawn maxi

Réglez de la même façon, puis attendez 5 s.

5 Sécurité

- ◆ Lisez cette notice avant la première utilisation et conservez-la. Tout usage non conforme dégage le fabricant de sa responsabilité.
- ◆ Cet appareil ne doit pas être utilisé par des enfants.
- ◆ N'utilisez pas l'appareil s'il est endommagé ou fonctionne mal : faites-le réparer par nos services.
- ◆ Appareil non étanche : n'utilisez pas en milieu humide.
- ◆ Rechargez ou remplacez l'alimentation avant chaque utilisation. Une alimentation déchargée engage la seule responsabilité de l'utilisateur.
- ◆ N'utilisez que les accessoires et pièces fournis par My Airsoft Game. Toute intervention autre que le nettoyage doit être réalisée par nos services.

6 Entretien

- ◆ Ne plongez jamais l'appareil dans l'eau.
- ◆ Avant un nettoyage à l'éponge humide, débranchez l'alimentation et séchez bien l'ensemble avant de le réutiliser.
- ◆ N'utilisez pas de face abrasive : elle raye le produit.

7 Dépannage

Problème	Solution
La clé tourne mais rien ne démarre	Vérifiez qu'une seule alimentation est branchée (5 V ou 9 V), puis son état. Contrôlez les soudures du contacteur à clé et des fils jaunes sur la carte.
Une LED ne s'allume pas	Contrôlez les soudures de la LED et de sa résistance.

@ Contact & SAV

Une question, une idée de produit ? Écrivez-nous ou passez par votre compte client pour un meilleur suivi.

E-mail contact@myairsoftgame.com

Web www.myairsoftgame.com

Tél. +33 7 81 21 78 45



My Airsoft Game – SIRET 823 618 798
00016
Conçu et assemblé en Haute-Savoie,
France
MAG-SEUMTEX – 09/2026