

Notice de montage

Kit SEUMTEX

Soudez vous-même votre module de jeu, étape par étape.

09/2026



Contenu du kit

Boîtier plastique 1

Carte électronique 1

Afficheur digital 1

LEDs Ø 5 mm 4 (3 rouges, 1 verte)

Boutons poussoirs 2

Coupleur de pile 9 V

Contacteur à clé 1, avec 2 câbles

Avant de commencer

- Lisez toute la notice avant de souder : certaines étapes conditionnent la réussite du montage.
- Respectez le sens des LEDs et de l'alimentation.
- Soudez une patte, vérifiez la position, ajustez, puis soudez la seconde.
- Prévoyez un foret Ø 14 mm pour le contacteur à clé.
- Une fois monté, reportez-vous à la notice d'utilisation SEUMTEX.

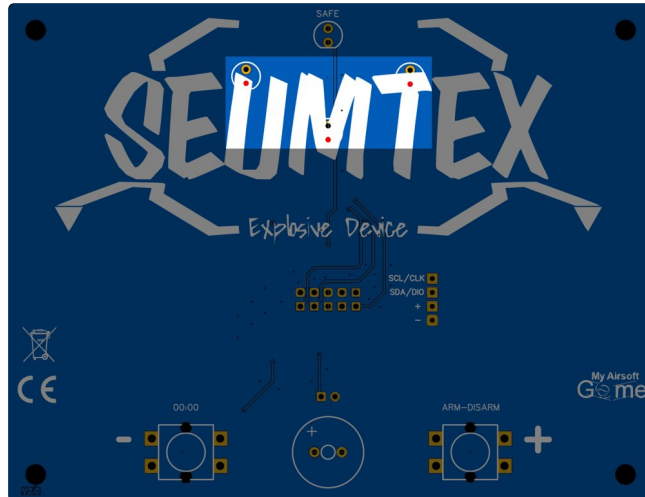
1 Face recto

Composants soudés sur la face recto, dans l'ordre : 3 LEDs rouges, 1 LED verte, 2 boutons poussoirs, les picots du cavalier et le buzzer, puis l'afficheur digital.

1 LEDs rouges

Placez et soudez les 3 LEDs rouges l'une après l'autre. Soudez une patte, vérifiez la position, ajustez si besoin en réchauffant cette patte, puis soudez la seconde.

Une LED a un sens : les pastilles rouges du visuel indiquent l'emplacement de la petite patte.



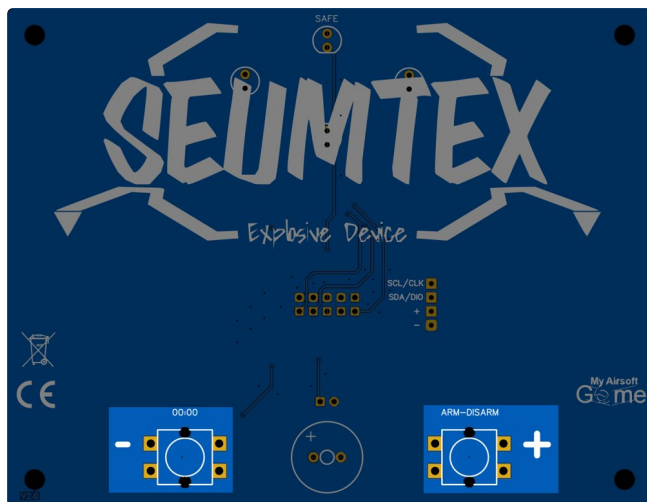
2 LED verte

Placez la LED verte, grande patte dirigée vers le centre du circuit, puis soudez-la.



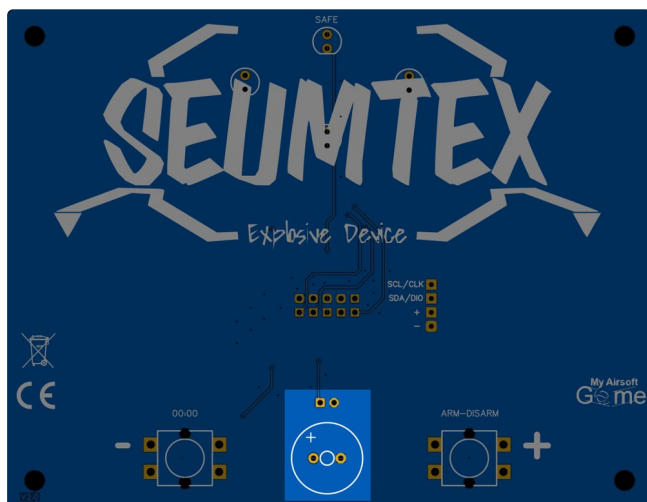
3 Boutons poussoirs

Placez les 2 boutons poussoirs et soudez l'ensemble.



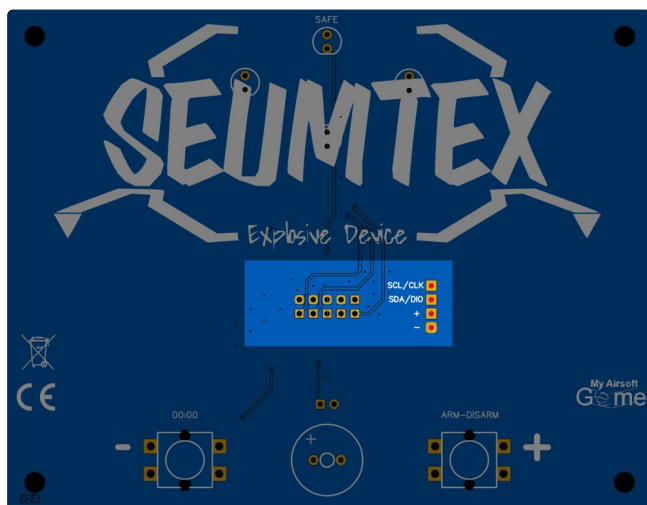
4 Cavalier et buzzer

Soudez le double picot du cavalier, qui permet de couper le buzzer en jeu, puis le buzzer.



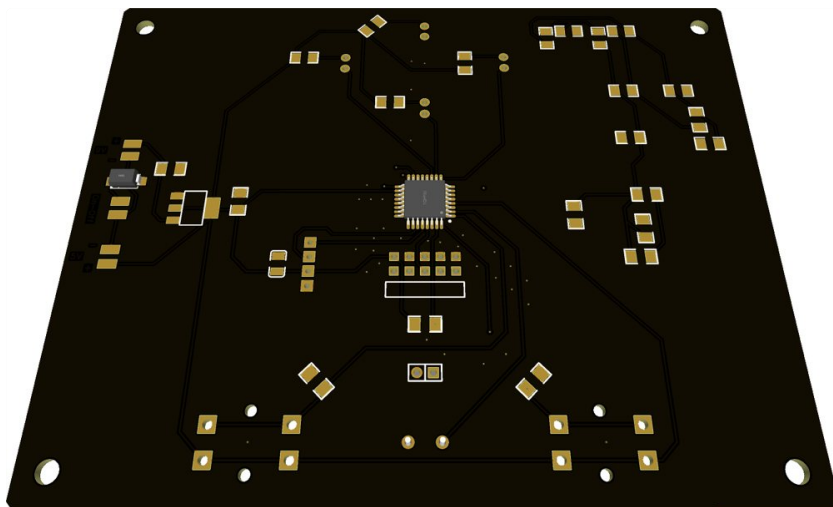
5 Afficheur

Soudez enfin l'afficheur digital central.



2 Face verso

Il ne reste plus de composant électronique : la face verso reçoit l'alimentation et le contacteur à clé qui démarre le module.

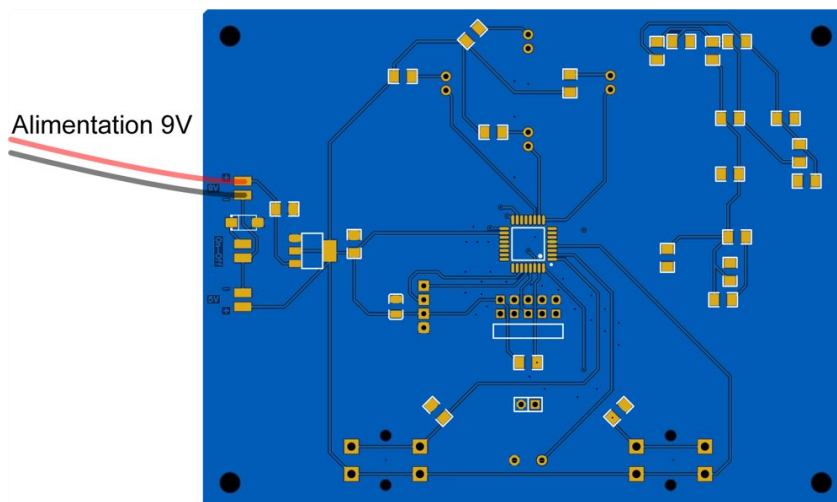


Face verso de la carte

6 Alimentation 9 V

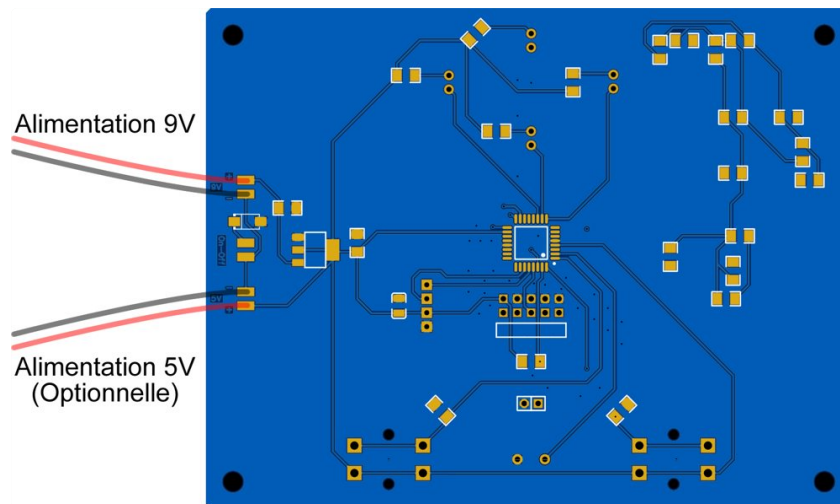
Soudez le coupleur sur le marquage 9V : fil rouge sur la pastille du haut, fil noir sur la pastille du bas.

Le sens de branchement est impératif.



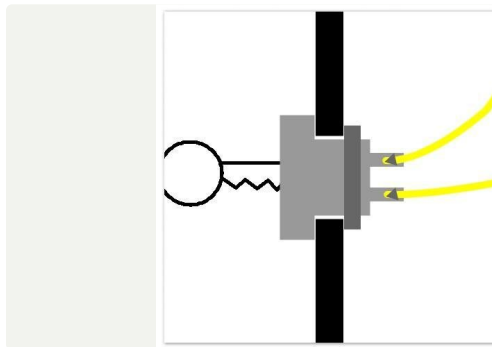
7 Alimentation 5 V (optionnelle)

Une batterie 5 V peut être raccordée à la place de la pile 9 V, sur l'emplacement prévu. Ne branchez jamais les deux en même temps.

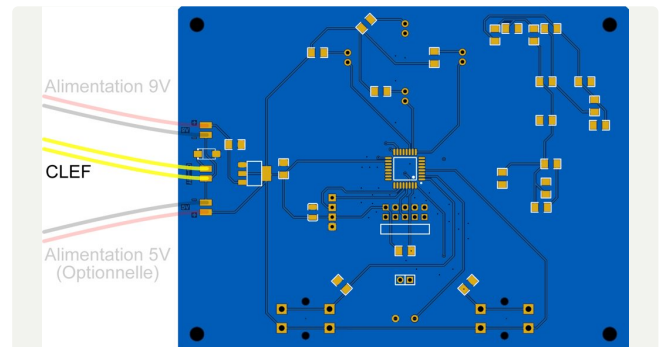


8 Contacteur à clé

Percez le boîtier au Ø 14 mm, montez le contacteur, soudez les 2 fils jaunes sur ses pattes, puis reliez-les au circuit et soudez-les.



Vue en coupe : contacteur dans le boîtier, fils jaunes soudés



Raccordement des fils au circuit

3 Test et fermeture

9 Testez

Branchez une pile et tournez la clé.

10 Ça démarre

Éteignez, placez le circuit dans le boîtier et vissez-le aux quatre coins.

Le module ne démarre pas ?

- ◆ Vérifiez que la pile est fonctionnelle.
- ◆ Reprenez les étapes précédentes.
- ◆ Contactez-nous pour un dépannage téléphonique personnalisé.

4 Sécurité

- ◆ Lisez cette notice jusqu'au bout avant de commencer, et conservez-la. Tout usage non conforme dégage le fabricant de sa responsabilité.
- ◆ Cet appareil ne doit pas être utilisé par des enfants.
- ◆ N'utilisez pas l'appareil s'il fonctionne mal ou s'il est endommagé.
- ◆ Appareil non étanche : n'utilisez pas en milieu humide.
- ◆ Rechargez les batteries avant chaque utilisation.
- ◆ N'utilisez que les accessoires et pièces fournis par My Airsoft Game.

@ Contact & SAV

Une question, une idée de produit ? Écrivez-nous ou passez par votre compte client pour un meilleur suivi.

E-mail contact@myairsoftgame.com

Web www.myairsoftgame.com

Tél. +33 7 81 21 78 45



My Airsoft Game – SIRET 823 618 798 00016
Conçu et assemblé en Haute-Savoie, France
MAG-SEUMTEX-KIT – 09/2026