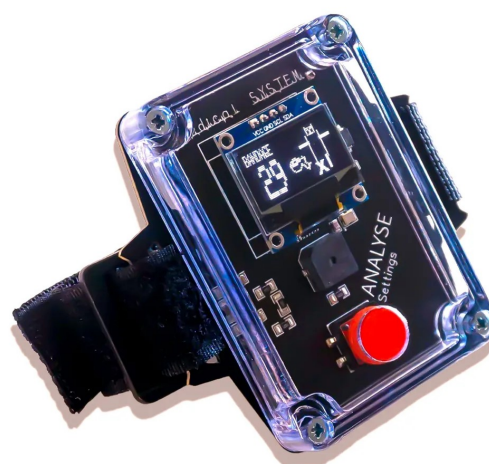


Notice d'utilisation

MedSys

Des soins minutés et réalistes pour vos blessés : du simple respawn à la procédure milsim complète.

Version v2.0 – 09/2026



En bref

Alimentation	1 × accu 16340 (RCR123A), 3,7 V
Affichage	Écran OLED, 3 modes
Temps de soin	10 s à 15 min, par pas de 10 s
Blessures	5, de l'hémorragie à l'arrêt cardiaque
Mort	Activable, de 5 à 100 %
Mémoire	Réglages conservés sans accu

Démarrage rapide

- 1 Insérez l'accu 16340 : le MedSys reprend ses derniers réglages.
- 2 Pour régler : maintenez le bouton rouge pendant l'insertion de l'accu.
- 3 Chaque réglage est validé après 5 s sans appui (2 bips).
- 4 En jeu : le médecin appuie sur le bouton rouge du blessé.
- 5 Soignez pendant le temps affiché, jusqu'à « RESPAWN ».

1 Présentation

Porté au poignet par chaque joueur, le MedSys remplace les soins « à la main pendant 30 secondes ». Il tire au sort une blessure, affiche le temps de soin et, selon l'affichage choisi, les gestes à réaliser et le membre touché. Il uniformise le rôle de médecin d'une équipe à l'autre.

Bouton rouge (ANALYSE) Lance une procédure de soin, donne accès aux réglages.

Écran OLED Diagnostic, compte à rebours, gestes de soin, membre blessé.

Buzzer Signaux de réglage, de soin, de respawn et de décès.

Bracelet Sangle auto-agrippante réglable.

2 Mise en service

1 Chargez l'accu

Un accu 16340 (RCR123A) de 3,7 V, non fourni. Rechargez-le avant chaque partie.

2 Insérez l'accu

Placez-le dans son clip, en respectant le sens : le MedSys démarre avec ses derniers réglages. Écran éteint, il attend un appui.

3 Éteignez

Retirez l'accu. Les réglages restent en mémoire.

Au tout premier démarrage, le MedSys se règle en usine : affichage 3, soin de 30 s à 60 s, mort activée à 5 %.

3 Réglages

1 Entrez dans le menu

Maintenez le bouton rouge pendant l'insertion de l'accu. « REGLAGES » s'affiche avec un son montant.

Les réglages s'enchaînent. Chaque appui passe à la valeur suivante ; sans appui, 2 bips valident et le MedSys passe au réglage suivant.

Écran	Valeurs	Validation
AFFICHAGE	1, 2 ou 3 (voir ci-dessous)	3 s sans appui

Écran	Valeurs	Validation
Tps mini	10 s à 900 s (15 min), par pas de 10 s	5 s sans appui
Tps maxi	Du temps mini à 900 s, par pas de 10 s	5 s sans appui
Act. Mort	NON / OUI	5 s sans appui
% de Mort	Si OUI : 5 à 100 %, par pas de 5	5 s sans appui

Chaque écran repart de sa première valeur et les valeurs ne font qu'augmenter. En cas d'erreur, retirez l'accu et recommencez.

Les 3 affichages

Affichage	À l'écran	Usage
1	Compte à rebours seul, en grand	Classique : le médecin reste en contact avec le blessé
2	Gestes de soin et icônes	MilSim : le médecin simule chaque geste
3	Gestes, icônes et membre blessé	MilSim avancé

4 En jeu

1 Lancez le soin

Le médecin appuie sur le bouton rouge du blessé : 2 bips et le logo MedSys.

2 Diagnostic

L'écran rappelle si la mort est activée, puis affiche « DIAGNOSTIC EN COURS » jusqu'à 100 %, et la blessure pendant 3 s.

3 Soignez

Le compte à rebours défile, en secondes. En affichage 2 et 3, l'écran indique le geste à réaliser à chaque étape.

4 Respawn

À zéro, « RESPAWN » et 4 bips : le joueur revient en jeu.

Les blessures

L'intervalle entre le temps mini et le temps maxi est partagé en 5 tranches, par gravité croissante : une hémorragie tire un temps dans la tranche la plus courte, un arrêt cardiaque dans la plus longue.



Blessure	Gestes affichés (affichages 2 et 3)	Mort possible
Hémorragie	Bandage	Non
Luxation	Immobilisation, analgésiques, attelle	Non
Fracture	Immobilisation, analgésiques, attelle	Non
Hémorragie massive	Garrot, injection de morphine, point de compression, bandage, transfusion	Oui
Arrêt cardiaque	Épinéphrine, massage cardiaque, défibrillateur	Oui

Mort activée

Pour une hémorragie massive ou un arrêt cardiaque, le MedSys tire au sort le décès selon le pourcentage réglé. Le cas échéant, le patient meurt à un moment aléatoire du soin : « PATIENT DECEDE » et un long signal sonore de 5 s. Le joueur applique alors la règle de mort du scénario.

Avec un temps mini égal au temps maxi, toutes les blessures durent le même temps.

5 Signaux

Signal	Signification
Son montant, « REGLAGES »	Entrée dans le menu
2 bips	Réglage validé, ou début d'un soin
« DIAGNOSTIC EN COURS »	Tirage de la blessure
Compte à rebours	Soin en cours
« RESPAWN », 4 bips	Soin terminé : retour en jeu
« PATIENT DECEDE », signal de 5 s	Décès pendant le soin

6 Idées de scénarios

Le MedSys s'utilise dans tous les scénarios : il fixe les règles médicales et fait compter chaque médecin de la même façon.

Partie dominicale

Toutes équipes Simple

Des soins rapides et identiques pour tous, sans mort : le MedSys remplace le décompte à voix haute.

Réglage conseillé : Affichage 1, temps mini et maxi 30 s, mort désactivée.

Opération milsim

Milsim Soins réalistes

Des soins longs et gradués selon la blessure : le médecin simule chaque geste (bandage, fausse seringue, attelle, défibrillateur) et les blessés graves peuvent être perdus.

Réglage conseillé : Affichage 3, temps mini 5 min, temps maxi 10 min, mort activée à 15 %.

Équipes déséquilibrées

2 équipes Handicap

Réglez les MedSys différemment d'une équipe à l'autre : l'équipe la plus nombreuse se soigne plus lentement, ce qui rééquilibre la partie.

Réglage conseillé : Équipe nombreuse : 60 à 120 s. Équipe réduite : 20 à 40 s.

Progression de classe

Opération Évolution

Sur une opération de plusieurs jours, un infirmier de combat devient médecin de combat : l'organisateur raccourcit les temps de son MedSys pour lui permettre de soigner plus efficacement.

Réglage conseillé : Infirmier : 2 à 5 min. Médecin : 1 à 3 min.



Escorte contre mastodonte

Tous contre un Stratégie de soin

Tous les joueurs escortent un objectif face à un joueur équipé en mastodonte. Avec des soins courts mais pas instantanés, chaque blessure pose une question : soigner sous le feu, stopper le mastodonte le temps du soin, ou abandonner le blessé ?

Règlage conseillé : Affichage 1, temps mini 10 s, temps maxi 30 s.

7 Accessoires et pièces

Clip accu 16340 Clip de maintien de l'accu, à l'unité.

Disponible sur www.myairsoftgame.com, depuis la page du produit.

8 Sécurité

- ◆ Lisez cette notice avant la première utilisation et conservez-la. Tout usage non conforme dégage le fabricant de sa responsabilité.
- ◆ Cet appareil ne doit pas être utilisé par des enfants.
- ◆ N'utilisez pas l'appareil s'il est endommagé ou fonctionne mal : faites-le réparer par nos services.
- ◆ Appareil non étanche : protégez-le de la pluie.
- ◆ Utilisez uniquement un accu 16340 (RCR123A) de 3,7 V, jamais une pile CR123A de 3 V. Un accu déchargé ou endommagé engage la seule responsabilité de l'utilisateur.
- ◆ Le MedSys est un accessoire de jeu : il ne remplace en aucun cas des premiers secours réels.
- ◆ N'utilisez que les accessoires et pièces fournis par My Airsoft Game. Toute intervention doit être réalisée par nos services.

9 Entretien et stockage

- ◆ Ne stockez jamais le MedSys avec l'accu inséré : il se déchargerait.
- ◆ Nettoyez le boîtier avec un chiffon sec ; la sangle se lave à la main.
- ◆ N'utilisez pas de face abrasive : elle raye le boîtier transparent.
- ◆ Stockez-le au sec, à l'abri de la chaleur et du soleil.
- ◆ Pour un stockage de plusieurs semaines, laissez l'accu à mi-charge et rechargez-le avant de rejouer.

10 Dépannage

Problème	Solution
Rien ne s'affiche	Vérifiez le sens et la charge de l'accu (plus de 3,2 V), puis appuyez sur le bouton rouge.
Mauvaise valeur de réglage	Retirez l'accu et reprenez tous les réglages en maintenant le bouton.
Aucun patient ne meurt	Vérifiez « Act. Mort » et le pourcentage. Seules l'hémorragie massive et l'arrêt cardiaque sont concernées.
Toutes les blessures durent pareil	Le temps mini est égal au temps maxi : augmentez le temps maxi.

@ Contact & SAV

Une question, une idée de produit ? Écrivez-nous ou passez par votre compte client pour un meilleur suivi.

E-mail	contact@myairsoftgame.com
Web	www.myairsoftgame.com
Tél.	+33 7 81 21 78 45



My Airsoft Game – SIRET 823 618 798 00016

Conçu et assemblé en Haute-Savoie, France

MAG-MEDSYS – v2.0 – 09/2026

Firmware MedSys FR – 09/2026

